

Austragungsmodus für Agility German Classics „Team“

→ Mannschaftswettbewerb

Im Wettbewerb „Agility German Classics – TEAM“ (AGC-Team) sind die für die „AGC Individual“ qualifizierten Teams (veröffentlicht unter www.agility-hundesport.de) teilnahmeberechtigt* und können Mannschaften bilden. Eine gemeinsame Vereins- und/oder Verbandszugehörigkeit wird dabei nicht vorausgesetzt.

* läufige Hündinnen sind zugelassen (sind außerhalb der Halle zu halten)

Eine **Mannschaft besteht** aus mind. drei Teams / max. vier Teams innerhalb der Kategorien:

1. SMALL (S) / MEDIUM (M) → auch gemischt
2. LARGE (L)

Meldevorgaben

Die Mannschafts-Teams sind spätestens 10 Tage vor dem Wettbewerb von einem Mannschaftsführer an die Meldestelle (unter Angabe der Hundeführer und Hunde) per Email zu melden. Mit der Meldung überweist der Mannschaftsführer für alle Teams der Mannschaft die Gesamtstartgebühr (je Team 15 €). Im Krankheitsfall (Hund/Hundeführer) und Vorlage eines Attests kann bis zum Vortag die Mannschaft verändert werden. Ein Team kann nur für eine Mannschaft starten.

Bewertung

Es werden die einzelnen Läufe der besten drei Teams einer Mannschaft gewertet. Besteht eine Mannschaft aus vier Teams wird ein Streichergebnis aus der Wertung herausgenommen. Die Addition der einzelnen Teamläufe (Fehlerpunkte, Zeit) der drei gewerteten Teams innerhalb der Mannschaft ergeben das Gesamtergebnis. Eine Disqualifikation wird mit 100 Fehlerpunkten und einer Zeit von 50 Sekunden gewertet.

Ausscheidungsverfahren

Alle Mannschaften, die sich in der Vorrunde nicht für die nächste Runde qualifiziert haben, nehmen an der Trostrunde teil, in der die Siegermannschaft aus den Kategorien S / M und L in die nächste Runde weiterkommt. Die Mannschaften, die in den KO-Runden gegeneinander laufen, werden über die Platzierung der Vorrunde und der Trostrunde bestimmt.

1. KO – Runde:

Platz 1 Vorrunde – Sieger Trostrunde **Sieger 1**, Platz 2 Vorrunde – Platz 7 Vorrunde **Sieger 2**, Platz 3 Vorrunde – Platz 6 Vorrunde **Sieger 3**, Platz 4 Vorrunde – Platz 5 Vorrunde **Sieger 4**.

2. KO – Runde:

Sieger 1 – Sieger 4, **Sieger 1,4**

Sieger 2 – Sieger 3, **Sieger 2,3**

Finale

Sieger 1,4 – Sieger 2,3

Runde	Parcours	Kategorie	Anzahl Mannschaften	Mannschaften für nächste Runde qualifiziert
Vorrunde	Jumping	S/M	ca. 15-20	7
	Jumping	L	ca. 15-20	7
Trostrunde	Jumping	S/M	ca. 8-13	1
	Jumping	L	ca. 8-13	1
1. KO-Runde	Jumping	S/M	8	4
	Jumping	L	8	4
2. KO-Runde	A-Lauf	S/M	4	2
	A-Lauf	L	4	2
Finale	A-Lauf	S/M	2	
	A-Lauf	L	2	

Parcours

Die Vorrunde, Trostrunde und die 1. KO-Runde bestehen aus Jumping-Parcours. In der 2. KORunde und in den Finalläufen werden A-Parcours gestellt. Es handelt sich dabei nicht um offizielle Prüfungsläufe – es erfolgt kein Eintrag in die Leistungsurkunde.

Pokale

Pokale werden für die Teams der Final-Siegermannschaften vergeben.